



Calendario provvisorio delle lezioni

Albergo dei Poveri P.le E. Brignole 3a canc. ovest - SALA E - Teams UNIGE cod. 072o5u4

<i>Data</i>	<i>Materia</i>	<i>Docente</i>
Sabato 25 maggio ore 10-13	Gioco e storie	Beniamino Sidoti
Giovedì 30 maggio ore 10-13	Storytelling	Gabriele Mari
Giovedì 30 maggio ore 15-18	Storytelling in gioco: librigame e storie a bivi	Andrea Angiolino
Venerdì 31 maggio ore 15-18	Grafica per e nei giochi	Alan D'Amico
Sabato 1 giugno ore 10-13	Il gioco educativo e la pedagogia del gioco	Tommaso Piccinno Michele Masini
Giovedì 6 giugno ore 15-18	Tecniche di progettazione del gioco da tavolo (Game Design)	Luca Borsa
Venerdì 7 giugno ore 15-18	Grafica per e nei giochi	Emiliano Mammucari
Sabato 8 giugno ore 10-13	Tecniche di progettazione del gioco da tavolo (Game Design)	Luca Borsa
Giovedì 13 giugno ore 15-18	Serious games e gamification Progettare giochi in ambiti non ludici	Luca Borsa
Venerdì 14 giugno ore 15-18	Accessibilità nei giochi	Matteo Sassi
Sabato 15 giugno ore 10-13	Lo sviluppo: l'ingranaggio che collega l'editore all'autore	Daniele Ursini
Giovedì 20 giugno ore 14-17	Il medium ludico	Glauco Babini
Venerdì 21 giugno ore 14-17	Il gioco per la formazione	Marco Donadoni
Sabato 22 giugno ore 10-13	Il gioco per la formazione	Marco Donadoni
Giovedì 27 giugno ore 14-17	Il mercato del Gioco da Tavolo: passato, presente e futuro	Roberto Di Meglio
Venerdì 28 giugno ore 14-17	Dall'Italia all'estero: sviluppo e vendita per il mercato internazionale	Alessandro Lanzuisi
Sabato 29 giugno ore 10-13	Giochi di ruolo	Errico Borro
Giovedì 4 luglio ore 15-18	Diritto e copyright del gioco	Giacomo Sottocasa