



a.a. 2024/2025 - II edizione - Genova e Milano

Calendario provvisorio delle lezioni

Lezioni in presenza e a distanza sul canale Teams UNIGE cod.1beqrw5

* Docente in presenza nella sede di Genova, Dipartimento di Scienze Politiche e internazionali, Albergo dei Poveri P.le E. Brignole 3a canc. ovest - SALA E

** Docente in presenza nella sede di Milano, Dipartimento di Informatica, via Celoria, 18, AULA 3016

<i>Data</i>	<i>Materia</i>	<i>Docente</i>
Venerdì 11 aprile 14.00-17.00	Inaugurazione del corso	Renzo Repetti * Alessandro Rizzi ** Beniamino Sidoti
Sabato 12 aprile 9.30-11.30	Storytelling	Gabriele Mari
Sabato 12 aprile 11.30-12.30	Libri-gioco e narrazione a bivi	Andrea Angiolino
Sabato 12 aprile 14.00-16.00	Libri-gioco e narrazione a bivi	Andrea Angiolino
Sabato 12 aprile 16.00-18.00	Gioco e storia	Glauco Babini
Sabato 3 maggio 9.30-12.30	Giochi di ruolo	Errico Borro * Laura Cardinale *
Sabato 3 maggio 14.00-16.00	Illustrazione dei giochi	Alan D'Amico
Sabato 3 maggio 16.00-18.00	Illustrazione dei giochi	Emiliano Mammucari
Venerdì 9 maggio 14.00-16.00	Accessibilità nei giochi	Emma Mottarella **
Venerdì 9 maggio 16.00-18.00	Ricerca e giochi da tavolo	Matteo Sassi **
Sabato 10 maggio 10.30-12.30	Game design	Simona Greco e Marco Rava
Sabato 10 maggio 14.00-16.00	Game design	Flaminia Brasini * Virginio Gigli
Sabato 10 maggio 16.00-18.00	Game design	Simone Luciani
Venerdì 16 maggio 14.00-16.00	Serious games, wargames e simulation games	Francesca De Rosa

Venerdì 16 maggio 16.00-18.00	Game design	Stefania Niccolini Marco Canetta
Sabato 17 maggio 9.30-12.30	Giochi per bambini	Luca Borsa
Sabato 17 maggio 14.00-16.00	Giochi investigativi	Matteo Sassi
Sabato 17 maggio 16.00-18.00	Game design cooperativo	Matteo Menapace
Venerdì 23 maggio 14.00-16.00	La filiera dei giochi da tavolo	Kelly Stocco **
Venerdì 23 maggio 16.00-18.00	Giochi narrativi	Matteo Sassi **
Sabato 24 maggio 10.30-12.30 e 14.00-18.00	Gioco per la formazione: play to grow; gamification; team working; conflitti e negoziiazione	Marco Donadoni *
Venerdì 30 maggio 14.00-16.00	Matematica e giochi astratti	Daniele Aurelio **
Venerdì 30 maggio 16.00-18.00	Ergonomia dei giochi da tavolo	Tommaso Piccinno * Michele Masini *
Sabato 31 maggio 10.30-12.30	Diritto e copyright del gioco	Giacomo Sottocasa *
Venerdì 6 giugno 14.00-18.00	Introduzione allo sviluppo del gioco	Daniele Ursini *
Sabato 7 giugno 9.30-10.30	Federludo	Giovanni Bacaro
Sabato 7 giugno 10.30-12.30	Gioco per la didattica	Andrea Ligabue
Sabato 7 giugno 14.00-15.00	Editoria	Luigi Cornaglia *
Sabato 7 giugno 15.00-16.00	Editoria	Alessandro Lanzuisi *
Sabato 7 giugno 16.00-17.00	Editoria	Roberto Di Meglio *
Sabato 7 giugno 17.00-18.00	Chiusura del corso	Renzo Repetti * Alessandro Rizzi *