



A.a. 2025/2026 - III edizione

## Calendario provvisorio delle lezioni

Data e orario			Docente	Tema della lezione	
Aprile	10	Ven	14.30	Beniamino Sidoti	Evoluzione del gioco moderno
			15.30	Beniamino Sidoti	Evoluzione del gioco moderno
			16.30	Errico Borro	Giochi di ruolo e LARP
			17.30	Errico Borro	Giochi di ruolo e LARP
	11	Sab	10.30	Paola Rizzi	Gioco e simulazione
			11.30	Paola Rizzi	Gioco e simulazione
			14.00	Andrea Angiolino	Libri-gioco e narrazione a bivi
			15.00	Andrea Angiolino	Libri-gioco e narrazione a bivi
			16.00	Alessandro Cuneo	Game design
			17.00	Alessandro Cuneo	Game design
	17	Ven	14.00	Edoardo Cavazzuti	Graphic design
			15.00	Edoardo Cavazzuti	Graphic design
			16.00	Davide Ruini	grafica dei giochi
			17.00	Davide Ruini	grafica dei giochi
	18	Sab	10.30	Matteo Sassi	Giochi narrativi
			11.30	Matteo Sassi	Giochi narrativi
		14.00	Spartaco Albertarelli	Game design	
		15.00	Spartaco Albertarelli	Game design	
		16.00	Carlo Lanzavecchia	Game design	
		17.00	Carlo Lanzavecchia	Game design	
Maggio	8	Ven	14.00	Francesca De Rosa	Simulazione e wargame
			15.00	Francesca De Rosa	Simulazione e wargame
			16.00	Luca Borsa	Game design per l'infanzia
			17.00	Luca Borsa	Game design per l'infanzia
	9	Sab	14.00	Renato Ciervo	Tools per la creazione di prototipi
			15.00	Renato Ciervo	Tools per la creazione di prototipi
			16.00	Matteo Sassi	Playtest (teoria)
			17.00	Matteo Sassi	Playtest (teoria)

Data e orario			Docente	Tema della lezione	
Maggio	15	Ven	14.00	Emma Mottarella	Accessibilità nei giochi
			15.00	Emma Mottarella	Accessibilità nei giochi
			16.00	Gabriele Mari	Storytelling
			17.00	Gabriele Mari	Storytelling
16	Sab	10.30	Daniele Ursini	Introduzione allo sviluppo del gioco	
		11.30	Daniele Ursini	Introduzione allo sviluppo del gioco	
		14.00	Daniele Aurelio	Storia ed evoluzione dei giochi astratti	
		15.00	Daniele Aurelio	Storia ed evoluzione dei giochi astratti	
		16.00	Kelly Stocco	La filiera del gioco da tavolo	
		17.00	Kelly Stocco	La filiera del gioco da tavolo	
29	Ven	14.00	Remo Conzadori	Giochi investigativi e deduttivi	
		15.00	Remo Conzadori	Giochi investigativi e deduttivi	
		16.00	Glauco Babini	Gioco e storia	
		17.00	Andrea Giaime Alonge	Gioco e storia	
		18.00	Alonge e Babini	Gioco e storia	
30	Sab	9.30	Marco Donadoni	Gioco per la formazione: Play to Grow	
		10.30	Marco Donadoni	Gioco per la formazione: Play to Grow	
		11.30	Marco Donadoni	Gioco per la formazione: Play to Grow	
		14.00	Alessandro Lanzuisi	Editoria	
		15.00	Alessandro Lanzuisi	Editoria	
		16.00	Guglielmo Duccoli	Boardgame e geopolitica	
		17.00	Guglielmo Duccoli	Boardgame e geopolitica	
Giugno	5	Ven	14.00	Andrea Ligabue	Gioco per la didattica
			15.00	Andrea Ligabue	Gioco per la didattica
			16.00	Tommaso Piccinno	Ergonomia nei giochi da tavolo
			17.00	Michele Masini	Ergonomia nei giochi da tavolo
6	Sab	9.30	Angela Pasqualotto	Psicologia del gioco	
		10.30	Angela Pasqualotto	Psicologia del gioco	
		11.30	Roberto Di Meglio	Editoria	
		12.30	Roberto Di Meglio	Editoria	
		15.00	Giacomo Sottocasa	Diritto e copyright del gioco	
		16.00	Chiara Bergamin	Diritto e copyright del gioco	